

Con il patrocinio di:



# “CHESS in SCHOOL” PROJECT



Sports-Educational Project  
Introduction summary  
presented by

Matteo Zoldan  
and  
Chess Projects Team

Con il patrocinio di:



# Index

<b>Sports educational project: the didactic proposal.....</b>	<b>1</b>
<b><i>1.1 The didactic proposal.....</i></b>	<b>3</b>
<b><i>1.2 Materials needed to realise the project.....</i></b>	<b>6</b>
<b>.....</b>	

Con il patrocinio di:



# The Didactic Proposal

## 1.1 The Didactic Proposal

The sports-educational project is split into modules, for primary school (classes of 1 h 15 or 1h 30 each, for a minimum of once a week, for total of 30 or 36 hours of course) and for secondary and higher education (with classes 1.30 hours each, at least once a week for total of 36 hours of course) that can be performed either in the same school year or even different school years.

The proposal is extremely flexible and customizable according to the age of the participants and the coordination requirements with the educational programs.

The summary charts show the objectives and activities that characterised the three modules.

MODULE I	
Prerequisites	None.
Who it is for	Ideally for children at Primary School (at least 7 years old); for First and Second year Secondary School students it is recommended as an introduction to Module II.
Classroom material	Wall chessboard with magnetic chess pieces. Chessboard and chess pieces (1 set per 2 students).
Technical target	Learning of rules and fundamental principles of the game. Ability to play a game without supervision
Learning assessments	Game played against the instructor (simultaneous games where each student plays against the instructor on separate chess boards). TEAM games (two teams of students challenge each other under the supervision of the Instructor). Quiz games on chess topics.

Con il patrocinio di:



MODULE II	
Prerequisites	Completion of Module I or knowledge of the game.
Who it is for	Children in Primary School (at least 7 years old) and First year of Secondary School.
Classroom material	Wall chessboard with magnetic chess pieces. Chessboard and chess pieces (1 set per 2 students).
Technical target	Knowledge of the main strategic and tactical principles. Ability to play a game applying all the strategic and tactical principles learnt during the course.
Learning assessments	End of course class tournaments. Team games. Quiz games on chess topics.

MODULE III	
Prerequisites	Completion of Module II or knowledge of the game and strategic and tactical principles.
Who it is for	Children in Primary School (at least 8 years old) and Secondary School (First and second grades) .
Classroom material	Wall chessboard with magnetic chess pieces. Chessboard and chess pieces (1 set per 2 students).
Technical target	In-depth knowledge of the main strategic principles and application of the same during games. In-depth knowledge of the main tactical principles and application of the same during games. Ability to play in school tournaments (for instance Student Sports Tournaments).

Con il patrocinio di:



## 1.2 Didactic materials

All the materials required to realise the project (chess boards, wall chess boards, tournament clocks, folders and notes for students) are provided by the instructor free of charge. For information on costs, supply of materials and to arrange a meeting, please contact:

**Chess Projects ASD**

**Via Marghera,47**

**20149 - Milano**

**[info@chesspro.it](mailto:info@chesspro.it) – [www.chesspro.it](http://www.chesspro.it)**

**cell.3356948385**

### Che cosa sai veramente degli Scacchi?

#### Sono un gioco antico e misterioso?

Certo! Si dice che siano nati in India circa 1500 anni fa, poi il gioco è diventato molto popolare fino a diffondersi prima in Europa e poi in tutto il mondo!

#### E' un gioco noioso?

Attualmente gli scacchi sono giocati da milioni di persone di ogni età!

#### E' un gioco per giovani?

Chiediamolo al n. 1 al mondo, Magnus Carlsen, un norvegese di appena 23 anni!

#### Si tratta davvero di un gioco lento?

Volendo no! Infatti ci sono 3 categorie a seconda del tempo di gioco: lampo (5 min.), semilampo (15 o 30 min.) e gioco classico (2 ore o più). Il tempo di gioco adottato nei tornei giovanili è quello della modalità semilampo, dove ogni partita dura al massimo 30 minuti.

#### E' popolare in Italia?

Gli scacchisti iscritti alla FSI sono 16.000 di cui 8.000 under 16 attualmente il n 2 del ranking internazionale e' italiano, il Grande Maestro Fabiano Caruana di 22 anni.

#### Esistono relazioni fra gli scacchi e le materie scolastiche?

Absolutamente si, in particolare con matematica, geometria, filosofia, storia e geografia

con il patrocinio di:



# SCACCHI

lo sport della mente

### Cosa c'è di meglio che affinare le proprie qualità divertendosi?

Imparando gli scacchi, lo sport della mente, si svilupperanno le doti mnemoniche, creative e riflessive, migliorando la capacità di concentrazione ed il controllo emotivo.

Ogni lezione avrà un momento didattico, per apprendere il gioco, ed uno ludico per giocare con i propri amici.

A fine corso, torneo interno con medaglie per i primi classificati (oro, argento e bronzo) e per tutti i partecipanti.

Potrai far parte della formazione della tua scuola che parteciperà alle Finali dei Campionati Sportivi Studenteschi di Scacchi, organizzati dal Ministero della Pubblica Istruzione in collaborazione con la F.S.I.

Chess Projects

Chess Projects ASD  
20149 MILANO - Via Marghera,47  
Tel. 335 6948385  
email: [info@chesspro.it](mailto:info@chesspro.it) - [www.chesspro.it](http://www.chesspro.it)

Chess Projects