

Gentili Capitani  
Gentili Responsabili delle squadre

Nella presente trovate alcune indicazioni per il raggruppamento di Lurago:

- 1) Organizzazione/Staff: l'organizzazione è a cura di Matteo Zoldan, IO, Filippo Nicolò per la Società Scacchistica Milanese e Marco Simone in rappresentanza del Comitato Regionale Lombardo; gli arbitri della manifestazione sono Marco Biagioli, IA, Alessandro Biancotti, IA, Brunetto Casalini.
- 2) Riunione dei capitani: la presenza dei capitani alla riunione è fondamentale. In quella sede, infatti, si potranno chiarire alcuni punti su cui ci siano delle perplessità, cosa che garantirà un andamento lineare e senza intoppi della manifestazione.  
Per le serie nazionali la riunione è prevista alle ore 17:30 del 15 Marzo  
Per la promozione è prevista alle ore 9:30 del 10 Marzo.
- 3) Conferimento delle formazioni: non è obbligatorio, ma è altamente consigliabile, che le formazioni che vengono schierate siano comunicate all'arbitro con congruo anticipo.  
È, invece, obbligatorio, che le formazioni siano note all'arbitro e alla squadra avversaria, prima che la squadra si schieri al tavolo.  
Di conseguenza, ogni squadra dovrà obbligatoriamente comunicare all'arbitro la formazione prima di prendere posto ad ogni incontro, per iscritto, su un qualsiasi foglio di carta, ma anche per email (biagioli@virgilio.it) o sms (+393498782481).  
Per facilitare il lavoro di tutti, è auspicabile che questo avvenga con discreto anticipo; ovviamente l'arbitro non comunicherà ad alcuno le formazioni.
- 4) Conferimento dei risultati: i risultati dovranno essere consegnati mediante compilazione dell'apposito verbale di gara alla fine di ogni incontro. Tale verbale, conforme a quello previsto dal Regolamento CIS, dovrà essere firmato da entrambi i capitani. L'organizzazione fornirà un verbale per ogni incontro ai capitani, subito prima dell'inizio degli incontri.
- 5) Ruolo dei capitani: i capitani, ove non giocatori, dovranno stare obbligatoriamente dietro la propria squadra, e potranno non scambiare con i loro giocatori alcuna informazione, salvo quelle assentite dal regolamento ("proponi patta" "accetta/rifiuta patta" "abbandona").
- 6) Anticheating: ad integrazione del bando/lettera di invito e nel rispetto dell'art. 11.3 del Regolamento Internazionale e dell'Art. B.5, Sez. VI, delle linee guida anticheating, si portano a conoscenza squadre e giocatori che alla fine di ogni incontro verranno fatti uno o più controlli anticheating a campione con apparecchi metal scanner portatili, a cura degli arbitri designati che estrarranno i giocatori da ispezionare durante lo svolgimento dell'incontro stesso.  
Durante il torneo saranno sempre disponibili metal scanner portatili e rilevatori di onde elettromagnetiche e apparecchi non metallici.  
In aggiunta a questo, altri controlli potranno essere fatti a discrezione degli arbitri ove le condizioni lo rendessero necessario.  
I giocatori, ove lo ritengano necessario, potranno agire secondo le previsioni della Sez. III delle linee guida anticheating.

Un cordiale saluto a tutti, e arrivederci a Lurago.